**Архитектура системы**

Реализация системы будет соответствовать клиент-серверной модели, построенной по архитектуре REST-API. Серверная часть будет разделена на две части:

1. Веб-сервер, выполняющий всю логику системы. В качестве языка программирования выбран язык Java, и как основа приложения – фреймворк Spring. Сервер будет отправлять результат выполнения в виде JSON объекта
2. Клиентское веб-приложение, построенное на платформе Angular, для отображения интерфейса пользователям. Для создания страниц сайта будут использоваться языки вёрстки HTML и CSS, и скриптовый язык TypeScript

Для создания классификации текстов будет использоваться машинное обучение. В обучении нейронной сети будут использоваться тексты из ранее собранных статей.